VILNIAUS R. LAVORIŠKIŲ STEPONO BATORO GIMNAZIJA

TVIRTINU
Gimnazijos direktorė

2026 - 09-01

PAILGINTOS DIENOS GRUPĖS VEIKLOS PLANAS 2026 -2027 M. M.

I. PAILGINTOS DIENOS GRUPĖS PASKIRTIS

Pailgintos dienos grupės tikslas – užtikrinti saugią ir kryptingą 1–4 klasių mokinių popamokinę veiklą. Grupės veikloje siekiama kasdien derinti mokymosi pagalbą (namų darbų ruoša), aktyvų judėjimą, kūrybinę ir žaidybinę veiklą, bendravimą lietuvių kalba ir prasmingą poilsį. Tęsiant mokinių kompetencijų plėtojimą po pamokų, užtikrinamas savalaikis jų dalyvavimas neformaliojo vaikų švietimo užsiėmimuose, vykdomuose gimnazijoje pagal ugdymo planą ir finansuojamuose NVŠ tikslinėmis lėšomis.

II. UŽDAVINIAI

1. Gerinti mokinių ugdymosi kokybę, plėsti užimtumo kryptis ir veiklos formas.
2. Teikti mokiniams pagalbą ruošiant namų darbus.
3. Ugdyti gebėjimą bendrauti ir bendradarbiauti su bendraamžiais bei suaugusiais.
4. Skatinti kūrybiškumą, savarankiškumą, atsakomybę, gebėjimą įsivertinti savo pastangas ir reflektuoti dienos veiklas.
5. Užtikrinti pedagoginę, socialinę ir kitą reikalingą pagalbą mokiniams.
6. Ugdyti mokinių kalbinę raišką ir skatinti aktyviai vartoti lietuvių kalbą kasdienėse grupės veiklose, žaidžiant ir bendraujant.
7. Sudaryti sąlygas mokiniams kasdien aktyviai judėti, kuo daugiau laiko praleisti lauke ir dalyvauti žaidybinėje bei kūrybinėje veikloje.

III. PAILGINTOS DIENOS GRUPĖS VEIKLOS

- Mokinių priėmimas ir dienos plano aptarimas.
- Namų darbų ruoša bei individuali pagalba.
- Pažintinė, kūrybinė, meninė ir žaidybinė veikla.
- Individualios ir grupinės užduotys, lavinančios kompetencijas.
- Veikla lauke: judrieji žaidimai, sportinė ir sveikatą stiprinanti veikla.
- Grupės veiklose nuosekliai skatinamas bendravimas tik lietuvių kalba, savarankiškumas, tarpusavio pagalba ir pagarbus elgesys.
- Trumpos dienos refleksijos ir įsivertinimo veiklos: „Kas šiandien pavyko?“, „Kuo didžiuojuosi?“, „Ką kitą kartą daryčiau kitaip?“

PAILGINTOS DIENOS GRUPĖS TEMINIS VEIKLOS PLANAS

RUGSĖJIS

Data	**Veikla**
2026-09-01	Mokslo ir žinių diena
2026-09-02	Pokalbis apie vasaros atostogas
2026-09-03	Judrūs žaidimai lauke su kamuoliu
2026-09-04	Smagūs stalo žaidimai
2026-09-07	Vaidmenų ir improvizacijų žaidimai „Mėgstami animacinių filmukų herojai“
2026-09-08	Apsilankymas bibliotekoje, pasakų skaitymas
2026-09-09	Aplikacija iš gamtinių medžiagų
2026-09-10	Smagūs žaidimai lauke su šokdyne
2026-09-11	Rašome ir skaitome
2026-09-14	Kuriame ir gaminame muzikinį instrumentą
2026-09-15	Muzikinė veikla su pačių pagamintais instrumentais
2026-09-16	Smagūs žaidimai kieme
2026-09-17	Piešinys rudens tema
2026-09-18	Kūrybinė dirbtuvė – gaminame vazą iš kaštonų
2026-09-21	Žaidimai lauke su įvairiais žaislais
2026-09-22	Aplikacijų kūrimas – rudens puokštė
2026-09-23	Mankšta, judrieji žaidimai lauke
2026-09-24	Veikla bibliotekoje
2026-09-25	Darbeliai iš spalvoto popieriaus ir kartono
2026-09-28	Kūrybinė veikla „Mano mėgstamas herojus“ – pasakojame, piešiame ir kuriame trumpą istoriją
2026-09-29	Šokam, linksminamės pagal mėgstamas dainas
2026-09-30	Kūrybinės dirbtuvės - gaminame atviruką savo geriausiam draugui

SPALIS

Data	**Veikla**
2026-10-01	Judrūs žaidimai kieme su draugais
2026-10-02	Atvirukas mylimai mokytojai
2026-10-05	Švenčiame Mokytojų dieną
2026-10-06	Vaidinam ir improvizuojam „Animacinių filmukų herojai“ (be ekranų)
2026-10-07	Mano augintinis, lipdome iš modelino
2026-10-08	Rudens puokštės gamyba iš sausų gėlių ir lapų
2026-10-09	Muzikinė veikla, stalo žaidimai
2026-10-12	Tyrinėjimo užduotys lauke
2026-10-13	Žaidimai stadione su raketėmis ir lankais
2026-10-14	Apsilankymas bibliotekoje, stalo žaidimai, knygelių skaitymas
2026-10-15	Kryžiažodžių ir galvosūkių popietė
2026-10-16	Aplikacijų kūrimas iš kartono ir plastilino
2026-10-19	Linksmieji žaidimai lauke su draugais
2026-10-20	Komandinis žaidimas „Atspėk herojų“ ir įvairūs stalo žaidimai
2026-10-21	Meniniai darbai iš modelino ir plastilino
2026-10-22	Lankstome ir spalviname laivelius
2026-10-23	Kuriame grupės logotipą ir šūkį
2026-10-26	Rudens gėrybių mandala
2026-10-27	Žaidžiame ir linksminamės mokyklos kieme
2026-10-28	Aplikacijų kūrimas rudens tema

2026-10-29	Judrūs žaidimai kieme su kamuoliais ir lankais
2026-10-30	Linksmai su matematika – įdomios matematinės užduotys

LAPKRITIS

Data	**Veikla**
2026-11-09	Smalsučiai gamtoje, stebime gamtą ir jos gyventojus
2026-11-10	Piešiame ir kuriame
2026-11-11	Veikla bibliotekoje: skaitome ir iliustruojame knygeles
2026-11-12	Kūrybinės dirbtuvės „Mano svajonių miestas“. Ugdome kūrybiškumą ir vaizduotę
2026-11-13	„Gero žodžio medis“. Stipriname grupės bendruomenę ir emocinį raštingumą
2026-11-16	Švenčiame Tolerancijos dieną
2026-11-17	Estafetės ir komandiniai iššūkiai
2026-11-18	Gerumo akcija „Padėk savo draugui“
2026-11-19	Vaidmenų žaidimai ir įvairūs stalo žaidimai
2026-11-20	Rankdarbiai (origami, molio lipdymas)
2026-11-23	Improvizacijų žaidimai „Atspėk, kas aš?“
2026-11-24	Skaitymo ir istorijų diena
2026-11-25	Piešimas ant didelio bendro plakato „Mūsų augintiniai“
2026-11-26	Piešiame svajonių gyvūną
2026-11-27	Pasakų skaitymas ar pasakojimų kūrimas
2026-11-30	„Stebuklinga dėžutė“. Iš batų dėžės vaikai kuria mini pasaulį: mišką, kosmosą ar povandeninį pasaulį

GRUODIS

Data	**Veikla**
2026-12-01	Lipdome lauke iš sniego, smagūs žaidimai kieme
2026-12-02	„Draugystės apyrankės“. Vaikai pina spalvotų siūlų arba karoliukų apyrankes sau ir draugui
2026-12-03	Aplikacijų žiemos tema kūrimas
2026-12-04	„Fantastinis medis“. Vaikai piešia medį, ant kurio auga ne vaisiai, o svajonės, talentai ar geri darbai
2026-12-07	Trumpa edukacinio filmuko ar animacijos peržiūra ir aptarimas
2026-12-08	Lego ar konstruktorių dirbtuvės
2026-12-09	„Fantastinis miestas“ – piešiame ir klijuojame namus, tiltus ir parkus iš spalvoto popieriaus
2026-12-10	Estafetės su kliūtimis lauke
2026-12-11	Kūrybinės dirbtuvės – atviruko gamyba
2026-12-14	Stalo žaidimų klubas
2026-12-15	Pasiruošimas Kalėdų mugei
2026-12-16	Žaidimai lauke su sniegu
2026-12-17	„Kalėdos pražydo languose“ (karpiniai)
2026-12-18	Kalėdinis vakarėlis

SAUSIS

Data	**Veikla**
2027-01-04	Popietės pokalbis apie praėjusias žiemos atostogas
2027-01-05	Medis iš delniukų – vaikai apveda savo delną, iškerpa ir sukuria spalvingą medį

2027-01-06	Sportuojame kieme, taiklumo varžybos – sniego gniūžčių metimas į taikinį
2027-01-07	Aplikacijos su vaškinėmis kreidelėmis, guašu ir akvarele
2027-01-08	Spalvų gaudynės – pasakius spalvą, vaikai turi kuo greičiau paliesti tos spalvos daiktą
2027-01-11	Pasakų skaitymas ir piešiniai pagal istoriją
2027-01-12	Skaitome trumpą istoriją, ją aptariame ir iliustruojame
2027-01-13	Popieriniai aitvarai – gaminame iš kartono ir plastilino
2027-01-14	Magnetų eksperimentai: „Kas limpa, kas ne?“
2027-01-15	„Sukurk savo knygelę“ – vaikai rašo ir piešia trumpą istoriją
2027-01-18	Gyvūnų improvizacija – vaikai juda ir vaidina pasirinktą gyvūną
2027-01-19	Užbaik istoriją – mokytoja pradeda pasaką, vaikai sugalvoja pabaigą
2027-01-20	Diskusijų ratas apie žiemos sportą
2027-01-21	Koliažų kūrimas iš žurnalų iškarpų
2027-01-22	Judrieji žaidimai lauke. „Gaudynės pagal taisykles“
2027-01-25	Stebuklingas daiktas – vaikai sugalvoja, kokių galių turi paprastas daiktas ir jį nupiešia
2027-01-26	„Gyvoji biblioteka“ – vienas vaikas papasakoja savo istoriją kitiems
2027-01-27	Herojų popietė: teigiami ir neigiami veikėjai, jų poelgių aptarimas ir vaidmenų žaidimai
2027-01-28	Emocijų teatras – vaikai be žodžių parodo įvairias emocijas, kiti jas spėlioja
2027-01-29	Mano svajonių medis – vaikai nupiešia medį, ant kurio vietoje vaisių auga jų svajonės

VASARIS

Data	**Veikla**
2027-02-01	Mano vardo menas – vaikai savo vardą papuošia piešiniais, raštais ir spalvomis
2027-02-02	Gyvūnai iš geometrinių figūrų
2027-02-03	Spalvų maišymo žaidimai (dizaino dirbtuvės)
2027-02-04	Tapyba pirštais arba šepetėliais ant didelio bendro popieriaus
2027-02-05	Žaidžiame aklą vištą ir kitus žaidimus
2027-02-08	Knygelių kūrimas žiemos tema
2027-02-09	Švenčiame Užgavėnes
2027-02-10	Kūrybiniai žaidimai su geometrinėmis figūromis
2027-02-11	Loginiai galvosūkiai, kryžiažodžiai, mįslės
2027-02-12	Laimės stiklainis – ant spalvotų lapelių vaikai parašo arba nupiešia 5 dalykus, kurie juos džiugina ir sudeda juos į „stiklainius“
2027-02-22	„Mažieji išradėjai“ – sugalvok naują daiktą ir nupiešk jo veikimą
2027-02-23	Kūrybinė popietė – kuriame savo personažą ir jo istoriją
2027-02-24	Pasakų skaitymas ratu ir vaidmenimis
2027-02-25	Judrieji žaidimai lauke, estafetės, žaidimai su lankais
2027-02-26	Lobių paieška – vaikai suranda paslėptus daiktus pagal užuominas, atliekant judrias užduotis

KOVAS

Data	**Veikla**
2027-03-01	Judesių imitacija – vienas vaikas rodo judesius, kitas juos atkartoja
2027-03-02	„Knygų mainai“ – kas ką skaito? Pasakojimai apie skaitomas ar skaitytas knygeles
2027-03-03	Popierinė mozaika – iš mažų spalvotų popieriaus gabalėlių vaikai sukurs gyvūną ar peizažą

2027-03-04	Stalo žaidimai (Uno, Domino, Alias, Šachmatai, Šaškės)
2027-03-05	Emocijų medis – ant medžio lapų nupiešia arba parašo skirtingas emocijas
2027-03-08	Mandala iš gamtos – vaikai dėlioja mandalą iš gamtinių medžiagų
2027-03-09	Spalviname arba gaminame trispalvę
2027-03-10	Kovo 11-osios paminėjimas
2027-03-12	Mano superherojus, sugalvojame herojų, jo vardą, kostiumą ir super galią
2027-03-15	Smagūs žaidimai lauke
2027-03-16	Rašymo dirbtuvės: eilėraštis ar mini istorija
2027-03-17	Mano svajonių miestas – vaikai nupiešia arba sukuria miestą, kuriame norėtų gyventi
2027-03-18	Muzikos klausymasis ir dainų spėjimo žaidimas
2027-03-19	Gaminame Velykines dekoracijas
2027-03-30	Gaminame ir papuošiame knygos skirtuką
2027-03-31	Viktorinos, galvosūkiai, kryžiažodžiai

BALANDIS

Data	**Veikla**
2027-04-01	Kinas bibliotekoje: trumpa tikslinga peržiūra ir diskusija po jos
2027-04-02	Sukurk savo stalo žaidimą – vaikai sugalvoja taisykles, laukelius ir užduotis
2027-04-05	Greitojo skaitymo žaidimai
2027-04-06	Lobių paieška mokyklos viduje ar kieme
2027-04-07	Mano ateities profesija – vaikai nupiešia save po 20 metų ir papasakoja apie savo darbą
2027-04-08	Komandiniai žaidimai
2027-04-09	Piešinys pagal muziką – klausydamiesi muzikos vaikai piešia tai, ką įsivaizduoja
2027-04-12	Labdaros idėjų kūrimas (pvz., pasakojimai, ką gero galėtume padaryti kitiems)
2027-04-13	Bendras šokių ratelis arba dainų mokymasis
2027-04-14	Laimės dėžutė – vaikai papuošia dėžutę ir sudeda į ją užrašytus dalykus, kurie juos džiugina
2027-04-15	Komplimentų ratas – kiekvienas pasako gražų žodį kitam
2027-04-16	Rašome įsidėmėtinos rašybos žodžius
2027-04-19	Mini krepšinio ar futbolo turnyras
2027-04-20	Šokdynių konkursai, kliūčių estafetė – bėgimas, šuoliai, kamuolio nešimas
2027-04-21	Virvės traukimas, komandinis jėgos ir bendradarbiavimo žaidimas
2027-04-22	Judrieji žaidimai lauke
2027-04-23	Konstruktoriai (Lego, magnetiniai blokeliai)
2027-04-26	Judesių iššūkis – mokytojos rodo ar sako pratimus, vaikai kuo tiksliau juos atkartoja
2027-04-27	„Bendras paveikslas“ – kiekvienas nupiešia dalį piešinio, o visi kartu sujungia į vieną paveikslą
2027-04-28	Gamtos mandala – iš akmenukų, kaštonų, lapų
2027-04-29	Mozaikos paveikslas iš suplėšytų spalvoto popieriaus gabalėlių
2027-04-30	Mano svajonių gyvūnas – nupiešk ir sugalvok jo pavadinimą

GEGUŽĖ

Data	**Veikla**
2027-05-03	Kūrybinės dirbtuvės „Piešiu savo šeimą“

2027-05-04	Vaivorykštės žuvelė – nuspalvink ir papuošk žuvelę įvairiomis spalvomis
2027-05-05	„Slapta pasaka“ – vienas sugalvoja pasaką, kiti spėja, apie ką ji
2027-05-06	Popierinė karūna – pasigamink ir papuošk savo karūną
2027-05-07	Gėlių pieva – vaikai piešia gėles įvairiomis technikomis ir spalvomis
2027-05-10	Rask skirtumus – vaikai turi surasti 10 skirtumų tarp 2 paveikslėlių
2027-05-11	Loginės sekos – tęsti figūrų, spalvų ar skaičių seką
2027-05-12	Mįslių estafetė – komandos sprendžia logines mįsles
2027-05-13	Sudėk savo gyvūną – vaikai turi sudėti gyvūną iš 7 duotų detalių
2027-05-14	Skaičių piramidė – vaikai turi įrašyti trūkstamus skaičius
2027-05-17	Sujunk taškus – vaikai turi sujungti taškus eilės tvarka ir atspėti piešinį
2027-05-18	Kūrybinė veikla „Pavasario spalvos”
2027-05-19	Aplikacijų kūrimas - inkilas
2027-05-20	Piešinių konkursas „Vasaros belaukiant“
2027-05-21	Dėlionių lenktynės – kuri komanda greičiau sudės paveikslėlį
2027-05-24	Loginės mįslės – trumpi galvosūkiai apie gyvūnus, daiktus ir skaičius
2027-05-25	Tyrinėjimo užduotys lauke
2027-05-26	Piešiame savo svajonių mokyklą
2027-05-27	Kūrybinės dirbtuvės – gaminame ir dekoruojame lėktuvėlį
2027-05-28	Žaidimai lauke: futbolas ir kvadratas
2027-05-31	Sukuriame 3D gėlę iš popieriaus

BIRŽELIS

Data	**Veikla**
2027-06-01	Rašome ir iliustruojame 5 sakinių pasaką
2027-06-02	Aplikacija „Aš svajoju apie…“
2027-06-03	Žaidžiame lauke (kvadratas ir kt. žaidimai)
2027-06-04	Įvairūs stalo žaidimai, dėlionės
2027-06-07	Piešiame linksmus monstriukus ir sugalvojame jiems vardus
2027-06-08	Sukuriame atviruką draugui su gražiu palinkėjimu
2027-06-09	Lik sveika, mokykla! Mokslo metų pabaigos šventė

Pastaba: planas gali būti koreguojamas, atsižvelgiant į mokinių poreikius, oro sąlygas, gimnazijos renginius ir nenumatytas aplinkybes.

Pagalbos mokiniui specialistė,
dirbanti pailgintos dienos grupėje

Pagalbos mokiniui specialistė,
dirbanti pailgintos dienos grupėje

SUSIPAŽINAU
Direktoriaus pavaduotoja ugdymui

2026-09-01